



ENTORNOS MÓVILES PARA EL APRENDIZAJE UBICUO

Programa de Actualización de Posgrado

* Para los docentes FIUBA el curso es gratuito y computan como antecedentes en concurso por Res. 751/14 CD.

INICIO: 17 de octubre 2017 - Finalización: 10 de diciembre 2017

DURACIÓN: 8 semanas - 2 meses - Carga Horaria de cada módulo: 20hs. + Trabajo Final 28hs.
Carga Horaria del Programa: 128hs.

DESTINATARIOS: Profesores, tutores, especialistas de los diferentes niveles educativos.

METODOLOGÍA: Curso-taller a desarrollarse con la modalidad a distancia a través del Campus FIUBA.

REQUISITOS: Tener aprobado o haber cursado "Capacitación en plataforma Moodle" o demostrar conocimientos básicos de Moodle.

RECURSOS NECESARIOS: PC y conectividad a Internet.

REQUISITOS PARA LA ACREDITACIÓN: Prácticas propuestas para cada módulo y un Trabajo Final Integrador
Se otorgará certificado de asistencia/aprobación.

DOCENTES: Mg. Ema Aveleyra, Ing. Diego Racero, Trad. Fabiana Vega.

ARANCELES (*): Arancel de cada módulo: \$420.-/ **Arancel del Programa:** \$2100.- o 3 cuotas \$700.-
(para docentes externos)

* Para los docentes FIUBA el curso es gratuito y computan como antecedentes en concurso por Res. 751/14 CD.

OBJETIVOS DEL PROGRAMA:

Que los participantes logren:

- Conocer los aspectos diferenciales del m-learning
- Dominar los aspectos de diseño para los entornos móviles
- Desarrollar propuestas didácticas que incluyan el uso de dispositivos móviles

CONTENIDOS

Módulo 1: Bases conceptuales del U-learning y M-learning

Definición de u-learning y m-learning. Potencialidades y limitaciones. Teorías del aprendizaje aplicadas al Mobile Learning.

Módulo 2: Aspectos diferenciales de las propuestas educativas mediadas por tecnologías móviles

Aspectos diferenciales de las propuestas educativas para m-learning. Clasificación de tecnologías móviles. Recursos didácticos para móviles. Modelo de evaluación. Análisis de ejemplos de implementación.

Módulo 3: Moodle Móvil app

Definición de app. Diferentes tipos de apps. Adaptaciones técnicas y diseño para el uso de entornos móviles. Tratamiento de recursos interactivos y audiovisuales. Compatibilidades.

Módulo 4: Diseño Instruccional para dispositivos móviles

Principios básicos para un diseño instruccional móvil. Selección y secuenciación de cápsulas de contenidos. Los Objetos de Aprendizaje Móvil. Diseño de estrategias didácticas de Mobile Learning.

Módulo 5: Apps para la educación

Creación de contenidos para móviles. Aplicaciones en educación, basadas en videostreaming y audiovisuales con 4G.

Módulo Integrador: Trabajo Práctico

El trabajo final consistirá en el diseño de dos unidades del curso propuesto por los participantes con la guía y orientación de un tutor para entornos móviles.