

PROGRAMA DE ACTUALIZACIÓN EN ENTORNOS MÓVILES PARA EL APRENDIZAJE UBICUO

Programa de Actualización Modular

El programa se podrá realizar en forma completa o por módulos. Cada módulo tiene una duración de 2 semanas.

Módulo 1: Bases conceptuales del U-learning y M-learning

Módulo 2: Aspectos diferenciales de las propuestas educativas mediadas por tecnologías móviles

Módulo 3: Moodle Móvil

Módulo 4: Diseño Instruccional para dispositivos móviles

Módulo 5: Apps para la educación

Módulo Integrador: Trabajo Práctico

OBJETIVOS DEL PROGRAMA:

Que los participantes logren:

- Conocer los aspectos diferenciales del m-learning
- Dominar los aspectos de diseño para los entornos móviles
- Desarrollar propuestas didácticas que incluyan el uso de dispositivos móviles

DURACIÓN: 12 semanas - 3 meses

Carga Horaria de cada módulo: 20hs. + Trabajo Final 28hs.

Carga Horaria del Programa: 128hs.

DESTINATARIOS:

Profesores, tutores, especialistas de los diferentes niveles educativos.

METODOLOGÍA:

Curso-taller a desarrollarse con la modalidad a distancia a través del Campus FIUBA.

REQUISITOS:

Tener aprobado o haber cursado "Capacitación en plataforma Moodle" o demostrar conocimientos básicos de Moodle.

RECURSOS NECESARIOS:

PC y conectividad a Internet.

REQUISITOS PARA LA ACREDITACIÓN:

Prácticas propuestas para cada módulo

Para acreditar el curso completo se deberá presentar un Trabajo Final Integrador

Se otorgará certificado de asistencia/aprobación.

FECHA DE INICIO/FINALIZACIÓN DEL PROGRAMA:

Inicio: 11 de octubre 2017 - **Finalización:** 10 de diciembre 2017

ARANCELES (*): Arancel de cada módulo: \$420.-/ Arancel del Programa: \$2100.- o 3 cuotas \$700.-

* Para los docentes FIUBA el curso es gratuito y computan como antecedentes en concurso por Res. 751/14 CD.

CONTENIDOS

Módulo 1: Bases conceptuales del U-learning y M-learning

Definición de u-learning y m-learning. Potencialidades y limitaciones. Teorías del aprendizaje aplicadas al Mobile Learning.

Módulo 2: Aspectos diferenciales de las propuestas educativas mediadas por tecnologías móviles

Aspectos diferenciales de las propuestas educativas para m-learning. Clasificación de tecnologías móviles. Recursos didácticos para móviles. Modelo de evaluación. Análisis de ejemplos de implementación.

Módulo 3: Moodle Móvil app

Definición de app. Diferentes tipos de apps. Adaptaciones técnicas y diseño para el uso de entornos móviles. Tratamiento de recursos interactivos y audiovisuales. Compatibilidades.

Módulo 4: Diseño Instruccional para dispositivos móviles

Principios básicos para un diseño instruccional móvil. Selección y secuenciación de cápsulas de contenidos. Los Objetos de Aprendizaje Móvil. Diseño de estrategias didácticas de Mobile Learning.

Módulo 5: Apps para la educación

Creación de contenidos para móviles. Aplicaciones en educación, basadas en videostreaming y audiovisuales con 4G.

Módulo Integrador: Trabajo Práctico

El trabajo final consistirá en el diseño de dos unidades del curso propuesto por los participantes con la guía y orientación de un tutor para entornos móviles.