



# Planificaciones

7551 - Técnicas de Producción de Software I

Docente responsable: TURRI ALEJANDRO

## OBJETIVOS

Comprender los principios generales de la Ingeniería de Requerimientos de Software  
Comprender los principios del modelado con casos de uso  
Conocer los principales técnicas para relevar requerimientos  
Conocer métodos para especificar requerimientos  
Conocer los documentos relacionados con la administración de requerimientos  
Comprender el Proceso LEAN - "the Toyota Production System" (TPS)  
Conocer el LEAN Transformation process  
Comprender los principios del LEAN UX  
Conocer las técnicas de UX

## CONTENIDOS MÍNIMOS

-

### PROGRAMA SINTÉTICO

Introducción a la Ingeniería de Requerimientos de SW.  
Necesidades del Usuario.  
Modelado del Negocio.  
Definición del Alcance.  
El Proceso LEAN.  
Principios del LEAN UX.  
Técnica de UX.

### PROGRAMA ANALÍTICO

Presentación de la Materia. Introducción a la Ingeniería de Requerimientos de SW. Presentación del TP.  
Análisis del Problema.  
Necesidades del Usuario.  
Modelado del Negocio.  
Introducción a los Casos de Uso.  
Definición del Problema.  
Documento de Visión.  
Definición del Alcance.  
Detalle de Casos de Uso.  
El Proceso LEAN basado en el caso Toyota.  
Conocer el LEAN Transformation process.  
Comprender los principios del LEAN UX.  
Conocer las técnicas de UX.

### BIBLIOGRAFÍA

Managing Software Requirements: A Unified Approach. Dean Leffingwell, Don Widrig - Object Technology Series, Addison Wesley Longman, 2000.

Use Cases: Requirements in Context, Second Edition. Daryl Kulak, Eamonn Guiney, Addison Wesley, 2003.

The Design of Everyday Things, Donald Norman, Basic Books, 2003.

Usability Engineering, Jakob Nielsen, Academic Press, 1993.

Designing Web Usability, Jakob Nielsen, New Riders, 1993.

Smashing UX Design: Foundations for Designing Online User Experiences, Jesmond J. Allen, James J. Chudley; Wiley, 2012.

Lean UX: Designing Great Products with Agile Teams, Jeff Gothelf and Josh Seiden, O'Reilly Media, 2016.

### RÉGIMEN DE CURSADA

Metodología de enseñanza

Clases Teórico Prácticas.  
Investigación de Modelos.  
Desarrollo de un caso.

### Modalidad de Evaluación Parcial

Presentación los resultados de la investigación y del caso práctico desarrollado.

## CALENDARIO DE CLASES

Semana	Temas de teoría	Resolución de problemas	Laboratorio	Otro tipo	Fecha entrega Informe TP	Bibliografía básica
<1> 09/03 al 14/03	Presentación de la Materia. Introducción a la Ingeniería de Requerimientos de SW. Presentación del TP.					
<2> 16/03 al 21/03	Análisis del Problema					
<3> 23/03 al 28/03	Necesidades del usuario					
<4> 30/03 al 04/04	Modelado del negocio					
<5> 06/04 al 11/04	Técnica de casos de uso. Patrones					
<6> 13/04 al 18/04	Comparación de paradigmas de técnicas de requerimientos.					
<7> 20/04 al 25/04	Introducción al proceso LEAN.					
<8> 27/04 al 02/05	Introducción al LEAN Transformation Process.					
<9> 04/05 al 09/05	Introducción al LEAN UX.					
<10> 11/05 al 16/05	Del proceso LEAN al proceso LEAN UX.					
<11> 18/05 al 23/05	Introducción al UX.					
<12> 25/05 al 30/05	Casos Practico utilizando UX.					
<13> 01/06 al 06/06	Análisis comparativo entre técnicas de relevamiento tradicionales versus UX.					
<14> 08/06 al 13/06	Exposición TP					
<15> 15/06 al 20/06	Exposición TP					
<16> 22/06 al 27/06	Exposición TP					

## CALENDARIO DE EVALUACIONES

### Evaluación Parcial

Oportunidad	Semana	Fecha	Hora	Aula
1º	13	30/05	19:00	410
2º	15	13/06	19:00	410
3º	16	27/06	19:00	410
4º				
Otras observaciones				
Las fechas podrán ser modificadas a pedido expreso de los alumnos y de común acuerdo.				