



# Planificaciones

7545 - Taller de Desarrollo de Proyectos I

Docente responsable: PIÑEIRO RIVEIRO GABRIEL

## OBJETIVOS

Introducir al alumno en el Desarrollo de Proyectos con características similares a los proyectos reales del mercado. Permitir al alumno tener contacto con la problemática y complejidad que presentan los desarrollos de las Primeras Etapas de Proyectos Reales. Permitir al alumno aplicar los conocimientos de planificación, evaluación y análisis de proyectos adquiridos en otras materias de los primeros años de la carrera en proyectos de cierta envergadura que requieran el trabajo planificado en equipo. Introducir en forma práctica al alumno en la problemática del trabajo en equipo, definición de roles y distribución de tareas. Introducir al alumno en los elementos a tener en cuenta al momento de presentar un proyecto

## CONTENIDOS MÍNIMOS

-

## PROGRAMA SINTÉTICO

Presentación de la Documentación del proyecto desarrollado y de un resumen del mismo. Elaboración de una presentación del trabajo realizado y de un prototipo

Repaso de temas de Evaluación de Proyectos, Introducción a Procesos de Ventas Consultivas - Metodologías Ágiles - Presentaciones Efectivas - Diseño de Productos Utilizando Lean UX

Durante el curso se realizara una Presentación inicial del proyecto y una Demo Inicial del producto

## PROGRAMA ANALÍTICO

Definición del Proyecto.

Estudio de Alternativas Tecnológicas

Estudio de Factibilidad

Desarrollo de un prototipo

Presentación formal del proyecto

## BIBLIOGRAFÍA

De acuerdo con el dictado de contenidos particulares correspondientes a temáticas necesarias no vistas en otras materias de la carrera.

## RÉGIMEN DE CURSADA

### Metodología de enseñanza

Desarrollo de un Proyecto. Definición en clase de las pautas para el desarrollo del trabajo. Formación de Equipos por Proyecto de 4 a 8 alumnos como máximo. Desarrollo del trabajo por parte de los alumnos fuera del horario del curso. Seguimiento semanal en clase del desarrollo del proyecto.

Dos horarios diferidos de clases por semana

Clases Teórico/Prácticas: En las mismas se dictarán un mínimo de clases Teórico Prácticas y se realizarán las presentaciones Iniciales y la Demo

Clases de Prácticas / Seguimiento: En las mismas se evaluarán los avances del entregable de cada grupo con su proyecto en cada iteración semanal.

Aplicación de enfoque Scrum

En los dominios complejos, aquellos en los cuales lo impredecible supera a lo predecible, son particularmente adecuados para la aplicación de Scrum. Cuando comienza el curso esa es la situación del conocimiento de los alumnos sobre la materia: a lo sumo conocen los títulos de lo que verán a lo largo de las clases teóricas y opiniones de otros alumnos que hayan cursado anteriormente. A partir de recibir y generar gradualmente ese conocimiento, deberán procesarlo para poder dar una respuesta al proyecto.

Lo anterior conduce a que el trabajo es de elaboración progresiva. Su contenido esperado (backlog de producto) es analizado y priorizado inicialmente con un docente como en el rol de Product Owner. Una vez que el Development Team ha comprendido los lineamientos de la materia y está seleccionado el proyecto, se realizará una transferencia de este rol a un miembro del Team que lo mantendrá hasta la entrega final.

El rol de Scrum Master estará a cargo de un docente para asegurar la aplicación uniforme de las prácticas en todos los grupos.

Cada Sprint tiene la duración correspondiente al período que va de una clase a la siguiente (1-2 semanas) y genera una versión del producto (informe, mockup, nuevas user stories, código ejecutable).

Los alumnos realizarán Daily Scrums en el período entre clases

Durante las clases prácticas cada Team trabajará en un espacio propio. Durante el período en el que el rol de Product Owner esté en manos de un docente, el Team podrá hacerlo participar a demanda.

Se utilizará la herramienta Tello para la gestión del Backlog y como elemento de comunicación no presencial. La Sprint Review de cada Team se realizará con la presencia de un docente y representará la constatación

por parte de este último del avance efectivamente logrado al finalizar el Sprint. Luego tendrá lugar la Sprint Retrospective con el docente en el rol de Scrum Master.

### **Modalidad de Evaluación Parcial**

La nota parcial se irá construyendo semanalmente por la contribución de los alumnos en el avance del proyecto. Las métricas a construir serán: a) Avance real del proyecto sobre lo comprometido, b) Alcance aplicativo, c) Innovación, d) Mejoras en los procedimientos.

La nota final se ponderará en función de la Nota por la Presentación Final, la Nota de Evaluación Parcial, y la Nota por las Presentaciones Iniciales y Demo.

## CALENDARIO DE CLASES

Semana	Temas de teoría	Resolución de problemas	Laboratorio	Otro tipo	Fecha entrega Informe TP	Bibliografía básica
<1> 09/03 al 14/03	Introducción a la materia / Armado de Grupos de Trabajo / Revisión de Temas					
<2> 16/03 al 21/03	TEMA 1: Evaluación de Proyectos + Intro Ágiles TEMA 2a: Práctica de Metodol. Ágiles - Dinámica cubos + Scrum (Pajarraco)					
<3> 23/03 al 28/03	TEMA 3: Proceso de Toma de Decisiones + TEMA 4a: Plan de Negocios, ejemplo de 4 Cs y 5Ps TEMA 2b: Práctica de Metodologías Ágiles - Lean / Kanban (HF-PZ)					
<4> 30/03 al 04/04	Asignación de Temas, Plan de Negocios, Revisión de 4 Cs y 5 Ps FERIADO NACIONAL					
<5> 06/04 al 11/04	TEMA 5: Dinámica de Acuerdos Negociados + Revisión de Plan de Negocios, 4 Cs y 5Ps TEMA 4b: Cómo medir cualquier cosa + Asignación de Temas, Plan de Negocios, Revisión de 4 Cs y 5 Ps / Revisión avance / Consulta					
<6> 13/04 al 18/04	TEMA 6: Presentaciones Efectivas / Práctica individual Dinámica 0 (sin calificación) Asignación de Temas / Revisión avance / Consulta					
<7> 20/04 al 25/04	TEMA 6: Presentaciones Efectivas / Dinámica 1 (E1) Revisión avance / Consultas					
<8> 27/04 al 02/05	TEMA 6: Presentaciones Efectivas / Dinámica 2 (E2) + Revisión avance / Consultas Revisión avance / Consultas					
<9> 04/05 al 09/05	Revisión avance / Consultas E1P - Presentación Inicial Proyectos (Grupo 1 a 5 @ 15' cada uno)					
<10> 11/05 al 16/05	Revisión avance / Consultas TEMA 7: Design Thinking					
<11> 18/05 al 23/05	Revisión avance / Consultas Revisión avance / Consultas					
<12> 25/05 al 30/05	TEMA 8: Proceso de Ventas Consultivas Revisión avance / Consultas					
<13> 01/06 al 06/06	Revisión avance / Consultas Revisión avance / Consultas					
<14> 08/06 al 13/06	Revisión avance / Consultas E2P- Presentación DEMO Proyecto (Grupo 5 a 1 @ 15' cada uno)					
<15> 15/06 al 20/06	Clase de Consultas / Asignación fechas de finalización Clase de Consultas / Asignación fechas de finalización					
<16> 22/06 al 27/06	Clase de Consultas Clase de Consultas					

## CALENDARIO DE EVALUACIONES

### Evaluación Parcial

Oportunidad	Semana	Fecha	Hora	Aula
1º				
2º				
3º				
4º				
Observaciones sobre el Temario de la Evaluación Parcial				
No Corresponde				
Otras observaciones				
No Corresponde				