

## PROGRAMA DE ACTUALIZACIÓN EN ENTORNOS MÓVILES PARA EL APRENDIZAJE UBICUO

### Programa de Actualización Modular

El programa se podrá realizar en forma completa o por módulos. Cada módulo tiene una duración de 2 semanas.

**Módulo 1: Bases conceptuales del U-learning y M-learning**

**Módulo 2: Aspectos diferenciales de las propuestas educativas mediadas por tecnologías móviles**

**Módulo 3: Moodle Móvil**

**Módulo 4: Diseño Instruccional para dispositivos móviles**

**Módulo 5: Apps para la educación**

**Módulo Integrador: Trabajo Práctico**

### OBJETIVOS DEL PROGRAMA:

Que los participantes logren:

- Conocer los aspectos diferenciales del m-learning
- Dominar los aspectos de diseño para los entornos móviles
- Desarrollar propuestas didácticas que incluyan el uso de dispositivos móviles

**DURACIÓN: 12 semanas - 3 meses**

**Carga Horaria de cada módulo: 20hs. + Trabajo Final 28hs.**

**Carga Horaria del Programa: 128hs.**

### DESTINATARIOS:

Profesores, tutores, especialistas de los diferentes niveles educativos.

### METODOLOGÍA:

Curso-taller a desarrollarse con la modalidad a distancia a través del Campus FIUBA.

### REQUISITOS:

Tener aprobado o haber cursado “Capacitación en plataforma Moodle” o demostrar conocimientos básicos de Moodle.

### RECURSOS NECESARIOS:

PC y conectividad a Internet.

### REQUISITOS PARA LA ACREDITACIÓN:

Prácticas propuestas para cada módulo

Para acreditar el curso completo se deberá presentar un Trabajo Final Integrador

**Se otorgará certificado de asistencia/aprobación.**

### DOCENTES:

Mg. Ema Aveyra, Ing. Gabriel Venturino, Ing. Diego Racero, Trad. Fabiana Vega, Ing. Pablo Martínez Stenger, Mg. Danilo Dadamia. Colaborador Pasante: Nicolás Araya.

#### **FECHA DE INICIO/FINALIZACIÓN DEL PROGRAMA:**

Inicio: 25 de septiembre 2015 – Finalización: 14 de diciembre 2015

**ARANCELES:** Arancel de cada módulo: \$250.-/Arancel del Programa: \$1250.-  
Gratuito para los docentes de la FIUBA.

#### **CONTENIDOS**

##### **Módulo 1: Bases conceptuales del U-learning y M-learning**

Definición de u-learning y m-learning. Potencialidades y limitaciones. Teorías del aprendizaje aplicadas al Mobile Learning.

##### **Módulo 2: Aspectos diferenciales de las propuestas educativas mediadas por tecnologías móviles**

Aspectos diferenciales de las propuestas educativas para m-learning. Clasificación de tecnologías móviles. Recursos didácticos para móviles. Modelo de evaluación. Análisis de ejemplos de implementación.

##### **Módulo 3: Moodle Móvil app**

Definición de app. Diferentes tipos de apps. Adaptaciones técnicas y diseño para el uso de entornos móviles. Tratamiento de recursos interactivos y audiovisuales. Compatibilidades.

##### **Módulo 4: Diseño Instruccional para dispositivos móviles**

Principios básicos para un diseño instruccional móvil. Selección y secuenciación de cápsulas de contenidos. Los Objetos de Aprendizaje Móvil. Diseño de estrategias didácticas de Mobile Learning.

##### **Módulo 5: Apps para la educación**

Creación de contenidos para móviles. Aplicaciones en educación, basadas en videostreaming y audiovisuales con 4G.

##### **Módulo Integrador: Trabajo Práctico**

El trabajo final consistirá en el diseño de dos unidades del curso propuesto por los participantes con la guía y orientación de un tutor para entornos móviles.